

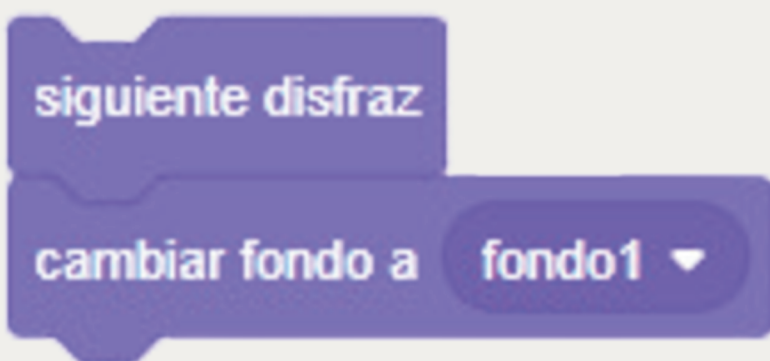
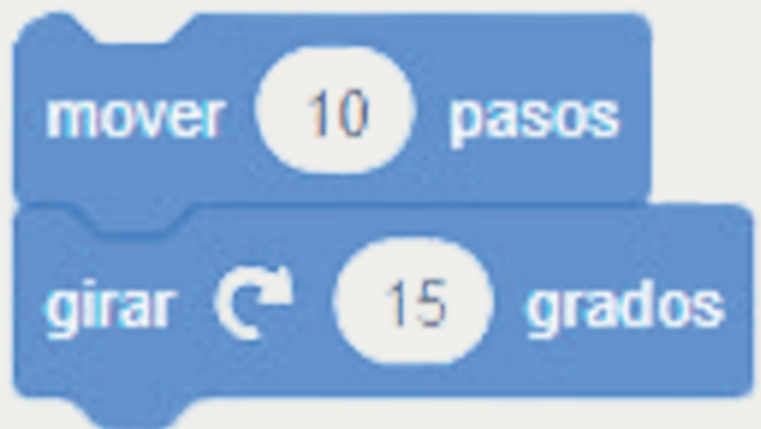
Scratch

El sistema de bloques de **Scratch** funciona al unir diferentes piezas entre sí para programar las acciones de un objeto o personaje.

Algunos tipos de bloques

Movimiento

Este bloque permite programar **cambios de posición** en el plano.

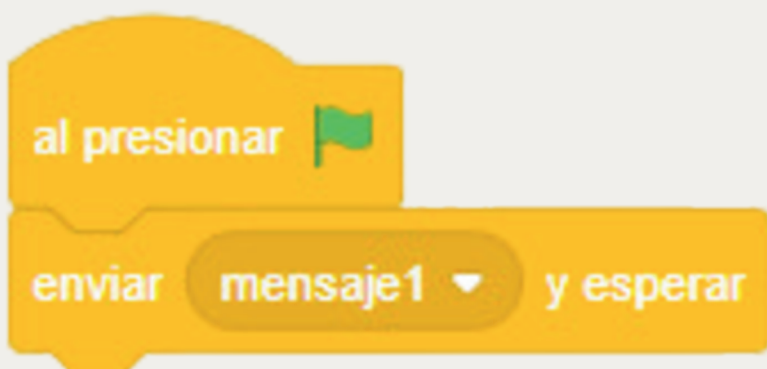
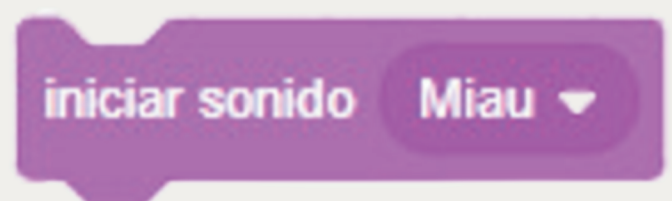


Apariencia

Estos bloques son **comandos para cambiar de disfraz** y crear animación, así como añadir diálogos.

Sonido

Con estos bloques **añade sonidos** que se reproducen en el momento programado.



Eventos

Estos bloques permiten **programar funciones**, como asignar **una acción** que se ejecuta al presionar una tecla de la computadora.

Control

Con estos bloques se pueden **crear bucles o ciclos** para repetir acciones o una condición.

